

Hexen und Goldschatz

Wie erzählt wird, haben die Hexen in der Walpurgisnacht am 30. April auf dem Blocksberg ein rauschendes Fest gefeiert und die ganze Nacht getanzt.

Wenn du heute zum Blocksberg gehst, wirst du bis auf einen großen Feuerplatz nichts mehr von dem nächtlichen Treiben der Hexen entdecken.

Obwohl, wenn du etwas Zeit mitbringst und genau hinschaust, siehst du vielleicht die zwei Hexen, die am nördlichen Hang des Blocksbergs um einen Sack Gold streiten.

Die schwarze Minus-Hexe versucht den Goldschatz in ihr Hexenhaus bringen. Sie hätte den Schatz schon längst in ihrem Haus in Sicherheit gebracht, wenn nicht die lila Plus-Hexe es gleichzeitig darauf abgesehen hätte, den schweren Sack in ihren Hexenturm zu zerren.

Spielregeln

Das brauchst du: den Spielplan, 2 Würfel, einen Goldschatz (z.B. eine Münze oder ein gelbes Spielpüppchen) und einen Mitspieler

Vorbereitung: Schneide den oberen Spielplan an der Markierung ab und klebe ihn an den unteren Plan. Achte darauf, dass sich die Spielpläne ein bisschen überlappen müssen, damit ein schönes Bild entsteht. Die zwei Würfel kannst du aus den Vorlagen basteln oder du nimmst ganz einfach zwei Spielwürfel aus einem Gesellschaftsspiel. Der Goldschatz kommt auf das

Spielfeld mit der 50.

Ziel des Spiels: Die schwarze Minus-Hexe gewinnt, wenn es ihr gelingt den Goldschatz in ihr Hexenhaus (Spielfeld 1) zu bringen. Die lila Plus-Hexe gewinnt, wenn der Goldschatz ihren Hexenturm (Spielfeld 100) erreicht. Die Felder 1 und 100 müssen nicht genau erreicht werden.

Spielablauf: Jeder Mitspieler wählt eine Hexe. Da der Weg des Goldschatzes zum Turm der Plus-Hexe ein Feld länger ist, beginnt die lila Plus-Hexe. Sie würfelt mit zwei Würfeln, multipliziert die Würfelwerte und rückt den Goldschatz um den Wert des Ergebnisses in Richtung ihres Hexenturms. Nun ist die schwarze Minus-Hexe dran. Auch sie würfelt mit zwei Würfeln, multipliziert die Würfelwerte und rückt den Goldschatz um den Wert des Ergebnisses in Richtung ihres Hexenhauses.

Beispiel: Die lila Plus-Hexe würfelt eine 2 und eine 6. $2 \cdot 6 = 12$. Sie darf also den Goldschatz um 12 Schritte von Feld 50 auf das Feld 62 rücken.

Die schwarze Minus-Hexe würfelt eine 5 und eine 3. $5 \cdot 3 = 15$. Die Minus-Hexe verschiebt den Goldschatz auf das Feld 47.

Das geht nun abwechselnd immer so weiter, bis eine Hexe mit dem Schatz ihr Zuhause erreicht.

Wer keine Würfel hat, kann hier welche basteln:
An den äußeren Linien ausschneiden,
die Linien sorgfältig vorfalten,
die schraffierten Flächen mit Kleber bestreichen
und einen Würfel basteln.

